

```
/*  
Enrique Ballenilla samper  
  
Bajo GNU/Linux  
*/  
  
#include <stdio.h>  
#include <math.h>  
  
int main()  
{  
    float a,b,h,area,Pi=3.14159265359;  
  
    printf("Introduce la altura del triangulo\n");  
    scanf("%f",&h);  
  
    printf("\nIntroduce los dos angulos (recuerda que 0<alfa<90 )\n");  
    scanf("%f %f",&b,&a);  
  
    area=h*h*(cos(b*Pi/180)/sin(b*Pi/180)+cos(a*Pi/180)/sin(a*Pi/180))/2  
    ;  
  
    printf("\nEl área del triangulo es: %f\n",area);  
}
```